



## NÁPOVĚDA



# VÁLEČNÍK

(Základní informace pro 1. úroveň)

### Blízké dovednosti

Od 1. úrovně ovládáš 3 blízké dovednosti:

#### **Atletika (SIL) 3. stupeň:**

Ovlivňuje tvou sílu zvedat těžká břemena, skákat do výšky i dálky, sprintovat, veslovat nebo šplhat.

Ověření: Atletika (SIL) vs. X

#### **První pomoc (OBR) 3. stupeň:**

Ovlivňuje tvé šance podle vážnosti zranění raněného stabilizovat a zabránit další ztrátě životů.

Může vyžadovat použití vybavení (např. obvaz).

Ověření: První pomoc (OBR) vs. X

#### **Výdrž (ODO) 3. stupeň:**

Také vytrvalost. Ovlivňuje déle trvající fyzický výkon. Běh na dlouhé vzdálenosti nebo udržení se na skále. Nikoliv odolnost vůči jedům apod.

Ověření: Výdrž (ODO) vs. X

### Adrenalin

Bojové vzrušení válečníka, které lze využít k provedení speciálních schopností a bojových triků.

Zapisuje se do políčka Mana.

#### **Při boji za 1 kolo = +1 adrenalin**

I během přípravy na nadcházející boj.

#### **Po boji za 1 kolo = -1 adrenalin**

Pokud nepoužíváš „léčbu vlastních zranění“.

### Léčba vlastních zranění

Může být použita pouze po boji a lze vyléčit jen ta zranění, která jsi v posledním boji utrpěl..

**1 bod adrenalinu za 1 kolo = +2 životy**

### Bojové triky

Od 1. úrovně ovládáš 2 bojové triky:

| Adrenalin | Použití |

#### **Bojová připravenost:**

| 0 | začátek boje |

+2 k provedení první bojové akce (útok / obrana).

Nedá se použít k obraně, při nečekaném útoku.

#### **Zuřivý útok:**

| 2 | do útoku |

+3 k jednomu útoku.





NÁPOVĚDA



# VÁLEČNÍK

*(Prostor na vlastní poznámky)*