

JMÉNO

NALOŽENÍ

ÚNAVA

VELIKOST

POHYBLIVOST

POVOLÁNÍ

RASA



ŽIVOTY

MAX

AKTUÁLNÍ

HR. SMRTI

0 ŽIVOTU = BEZVĚDOMÍ

HR.SMRTI = 10 + ODO



MANA



SUROVINY

MAX

AKTUÁLNÍ

AKTUÁLNÍ

ZBRANĚ

ÚTOČNOST

ZRANĚNÍ

OBRANA

úč

útoč. číslo

oč

obran. číslo

NÁZEV

ÚTOČNOST

ZRANĚNÍ

OBRANA

NÁZEV

ÚTOČNOST

ZRANĚNÍ

OBRANA

NÁZEV

ÚTOČNOST

ZRANĚNÍ

OBRANA



ZBROJ A ŠTÍT

KVALITA



NÁZEV



NÁZEV



INICIATIVA = OBR + k6

BOJ TVÁŘÍ V TVÁŘ

ÚTOK POSTAVY = úč + k6

úč = ÚTOČNOST ZBRANĚ + SIL

OBRANA POSTAVY = oč + k6

oč = ZO + OBRANA ZBRANĚ + ŠTÍT

STŘELECKÝ SOUBOJ

ÚTOK POSTAVY = úč + k6

úč = ÚTOČNOST ZBRANĚ + OBR

OBRANA POSTAVY = ZO + ŠTÍT + k6



VYBAVENÍ

★ ATRIBUTY

SÍLA

STUPEŇ

SIL

OBRATNOST

STUPEŇ

OBR

ODOLNOST

STUPEŇ

ODO

INTELIGENCE

STUPEŇ

INT

CHARISMA

STUPEŇ

CHAR

PENÍZE

ZLATÉ

STŘÍBRNÉ

MĚDĚNÉ

1 zl = 10 st
1 st = 10 md1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50

POZNÁMKY

ZVLÁŠTNÍ SCHOPNOSTI



- * ZDE SI OPIŠ ŮDAJE UVEDENÉ NA PŘEDNÍ STRANĚ OD
- ** ZDE SI POZNAMENEJ ZKRATKU ATRIBUTU, KTERÝ K DANÉ DOVEDNOSTI NÁLEŽÍ (NAPŘ. *SIL* NEBO *OB*R)
- *** ZDE SI ZAPÍŠ STUPEŇ ZVLÁDNUTÍ DANÉ DOVEDNOSTI (NAPŘ. 1 NEBO 3 NA ZAČÁTKU HRY)

HOD NA OVĚŘENÍ ÚSPĚCHU AKCE

HOD = k10 + BONUS ZA ATRIBUT (*) + STUPEŇ DOVEDNOSTI (*)**



DOVEDNOSTI

DOVEDNOSTNÍ BODY

NÁZEV

ATRIBUT STUPEŇ
** ***

[illegible]

ZKUŠENOSTI

ÚROVEŇ