

JMÉNO

NALOŽENÍ

ÚNAVA

VELIKOST

POHYBLIVOST

POVOLÁNÍ

RASA



ŽIVOTY

MAX

AKTUÁLNÍ

HR. SMRTI

0 ŽIVOTU = BEZVĚDOMÍ

HR.SMRTI = 10 + ODO



MANA



SUROVINY

MAX

AKTUÁLNÍ

AKTUÁLNÍ

ZBRANĚ

ÚTOČNOST

ZRANĚNÍ

OBRANA

úč

útoč. číslo

oč

obran. číslo

NÁZEV

ÚTOČNOST

ZRANĚNÍ

OBRANA

NÁZEV

ÚTOČNOST

ZRANĚNÍ

OBRANA

NÁZEV

ÚTOČNOST

ZRANĚNÍ

OBRANA



ZBROJ A ŠTÍT

KVALITA



NÁZEV



NÁZEV



INICIATIVA = OBR + k6

BOJ TVÁŘÍ V TVÁŘ

ÚTOK POSTAVY = úč + k6

úč = ÚTOČNOST ZBRANĚ + SIL

OBRANA POSTAVY = oč + k6

oč = ZO + OBRANA ZBRANĚ + ŠTÍT

STŘELECKÝ SOUBOJ

ÚTOK POSTAVY = úč + k6

úč = ÚTOČNOST ZBRANĚ + OBR

OBRANA POSTAVY = ZO + ŠTÍT + k6



VYBAVENÍ

★ ATRIBUTY

SÍLA

STUPEŇ

SIL

OBRATNOST

STUPEŇ

OBR

ODOLNOST

STUPEŇ

ODO

INTELIGENCE

STUPEŇ

INT

CHARISMA

STUPEŇ

CHAR

PENÍZE

ZLATÉ

STŘÍBRNÉ

MĚDĚNÉ

1 zl = 10 st  
1 st = 10 md1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50

## POZNÁMKY

## ZVLÁŠTNÍ SCHOPNOSTI



- \* ZDE SI OPÍŠ ÚDAJE UVEDENÉ NA PŘEDNÍ STRANĚ OD
- \*\* ZDE SI POZNAMENEJ ZKRATKU ATRIBUTU, KTERÝ K DANÉ DOVEDNOSTI NÁLEŽÍ (NAPŘ. *SIL* NEBO *OBR*)
- \*\*\* ZDE SI ZAPÍŠ STUPEŇ ZVLÁDNUTÍ DANÉ DOVEDNOSTI (NAPŘ. 1 NEBO 3 NA ZAČÁTKU HRY)

## HOD NA OVĚŘENÍ ÚSPĚCHU AKCE

**HOD = k10 + BONUS ZA ATRIBUT (\*) + STUPEŇ DOVEDNOSTI (\*\*\*)**

## DOVEDNOSTI

## DOVEDNOSTNÍ BODY

NÁZEV

**ATRIBUT STUPEŇ**  
\* \*                      \* \* \*

[illegible]

## ZKUŠENOSTI

## ÚROVEŇ